

# 福建工程学院工会

校工会〔2022〕20号

## 关于举办第三届教职工 智力运动扑克牌升级（80分）比赛的通知

各二级工会：

为贯彻落实“福建省全民健身实施计划”，进一步丰富我校教职工文化生活，增进教职工的沟通交流，推动全民智力运动开展，经研究，决定举办福建工程学院教职工智力运动扑克牌升级（80分）比赛，现将有关事项通知如下：

### 一、比赛时间

2022年6月25日（周六）

### 二、比赛地点

旗山校区北区溪源餐厅三楼教工食堂

### 三、比赛项目

计时制双人赛

### 四、参加办法

以二级工会为单位，各单位可报领队（兼教练）1人，运动员2--8对（每对2名，2对为一个团队，男女不限。会员120人以下的部门报2对；会员120-200人的部门可报4对，即XX单位一队、二队；会员200人以上的部门可报8对，即XX单位一队、二队、三队、四队）。

## 五、参赛资格

凡在职工会会员，身体健康者均可参加比赛；比赛中，若某单位有运动员因故无法参赛，可由本单位其他符合参赛资格者替补。

## 六、报名及抽签

1、各队填好《福建工程学院教职工智力运动扑克牌升级（80分）比赛报名表》（注明 2-8 对搭运动员），电子版发送至校工会（xgh@fjut.edu.cn）信箱，联系人：赵丹宇，电话：22863055。

**报名截至时间：2022 年 6 月 8 日。**

2、比赛当天现场进行电脑抽签，请各参赛队领队监督抽签过程。

## 七、录取名次与奖励方法

1、拟设团队奖和个人奖，为获奖团队和个人颁发奖金和奖牌。

2、团体名次计算办法：获得第 1 名的对子分数为 1 分，第 2 名为 2 分，第 3 名为 3 分，以此类推第 16 名为 16 分，第 17 名及以后分数均为 18 分，弃权对子不计团体成绩。各单位参赛的 2 个对子分数相加既为该单位团体总成绩，分值越低名次越高，分值相同时，以对子名次高的团体名次在前，报名超过 1 个团队的取所有团队得分的平均值。

## 八、仲裁委员会

谭轶群、林长地、王岩、赵丹宇

## 九、裁判组

裁判长：徐 飞 手机：18060607707

副裁判长：刘 刚

## 十、其它事项

为了确保比赛安全进行，请各参赛单位根据常态化疫情防控工作要求，认真组织做好疫情常态防控的相应工作和保障措施，并做好疫情防控工作；参赛运动员 14 天内有境内中高风险等疫情重点地区旅居史和接触史的，不得参加比赛；比赛期间参赛者需佩戴口罩，并做好个人防护工作。

十一、本规程的解释权属校工会，未尽事宜另行通知。

附件：1、福建工程学院教职工智力运动扑克牌升级（80 分）比赛报名表

2、福建工程学院教职工智力运动扑克牌升级（80 分）比赛秩序册



---

抄送：分管校领导，校工会委员，各二级工会

---

附件 1:

**福建工程学院教职工  
智力运动扑克牌升级（80分）比赛报名表**

单位		领队(兼教练)	
参赛选手	(例如:)	1、 张三	3、 林晓
	团队一	2、 李四	4、 陈成

联系人:

电话:

附件 2:

福建工程学院教职工智力运动  
扑克牌升级（80 分）比赛

秩  
序  
册

福建工程学院工会

2022 年 6 月

## 比赛时间安排表

日期	时间	说明	备注
2022-6-25 (周六)	08: 20—08: 25	运动员入场	所有参赛队
	08: 25—08: 30	裁判长宣布比赛规则	电脑抽签
	08: 30—09: 30	第 1 轮比赛	
	09: 30—09: 40	第 2 轮积分编排	
	09: 40—10: 40	第 2 轮比赛	
	10: 40—10: 50	第 3 轮积分编排	
	10: 50—11: 50	第 3 轮比赛	
	中午	休息（第 4 轮积分编排）	
	13: 50—14: 00	运动员入场	
	14: 00—15: 00	第 4 轮比赛	
	15: 00—15: 10	第 5 轮积分编排	
	15: 10—16: 10	第 5 轮比赛	
	16: 10—16: 20	成绩汇总	
	16: 20—16: 50	闭幕式:	
		1、裁判长宣布比赛成绩	
2、领导讲话、颁奖			

# 智力运动扑克牌升级（80分）比赛规则

## 一、比赛规则

1、依据 2002 年国家体育总局社会体育指导中心审定的《中国升级竞赛规程》（试行）。

2、竞赛办法采取计时制瑞士移位赛（积分编排）方法。比赛共计 5 轮，上午 2 轮、下午 3 轮，每轮比赛时间 1 小时。在每轮比赛剩 10 分钟结束时，裁判向参赛选手宣布：还有最后 1 副牌（不包括正在打的该副牌）。

3、第一轮对阵由赛前抽签决定，1 号对 2 号在第 1 桌，3 号对 4 号在第 2 桌，奇数号座南北，偶数号座东西，以此类推。从第二轮开始，按照各队场分的积分编排下一轮的对手，以后每轮都以累计场分的积分标准分来进行编排，即高分对高分，积分相近的相遇，相遇过的对不再相遇。

4、比赛从打 2 开始（2 不必打、A 不必打），20 分一级，轮流坐庄，有打无主，不革命，过 A 即胜。

## 二、记分方法

1、每轮比赛结束时，所打级数高的一方为胜方，低的一方为负方。胜方所打级数高出负方 3 级（含）即标准分为 13: 7（含）以上，胜方记 3 个场分，负方记 0 分。如胜方所打级数高出负方 2 级时，即标准分为 12: 8，胜方记 2.5 个场分，负方记 0.5 个场分。如胜方所打级数高出负方 1 级时，即标准分为 11: 9，胜方记 2 个场分，负方记 1 个场分。两方所打级数如相同即标准分为 10: 10 时，双方各记 1.5 个场分。具体场分、标准分见下表：

级差	胜方		负方	
	场分	标准分	场分	标准分
$\geq 3$	3	10+N*【注】	0	10-N
2	2.5	12	0.5	8
1	2	11	1	9
0	1.5	10	1.5	10

**【注】：**N 为比赛结果的级差，当  $N > 10$  时，按 10 计算。

2、每轮比赛结束时每桌选手需完整填写记分表，经核对无误后

双方签字，并由胜方在该轮比赛结束 5 分钟内将记分表交到记录台。未按时交记分表者，责任方按弃权记分，非责任方按实际比赛结果记分。

3、比赛名次：首先比较在比赛中所获场分之和，高者列前；如场分相同，比较标准分（VP）之和，高者列前；如仍相同，看对手分，对手分高的，此对名次在前。

### 三、打牌过程

1、比赛第一副牌，由南北洗牌东家切牌并抓牌，以后防守家洗牌庄家切牌并抓牌。第一副牌采用抢翻亮出花色作为主牌花色，翻牌时若两人同时翻牌则上手为先。在以下几种情况可加强或改变主牌花色：

(1) 自保：加同花色成对。

(2) 反主：非亮牌方同花色成对可以反单花色、这时原亮牌方不能加固，但可以再反无主。

(3) 反无主：成对的大王、小王可反无主（第一次抢庄时大王可以反小王，翻大王者为庄家打 2 无主；第二次以后：翻大王或小王，只改无主不改庄，若翻小王则不能再翻大王，否则按暴露张处理）。

2、庄家每次在拿底牌前，要先停 3 秒再拿底牌，拿完底牌后则不能再反。

3、若抓牌结束仍无人亮牌，则打无主，所有级牌不作废。

4、抓到剩八张底牌时，庄家必须摁住底牌，以防他人抓走。如底牌被下家一人以上（含一人）抓走则罚 40 分给对方，台下方多抓的牌可任意退回，庄家的同伴多抓的牌由台下方任意抽取退回。

5、庄家应一次性拿好 8 张底牌放好后方可出牌，底牌放好后也不能查看底牌。

6、首家出对牌时，其余家有对必须跟对（包括拖拉机中的对牌），首家出拖拉机时，其余家有拖拉机必须跟出，若无拖拉机，则必须出对牌，无对牌时才能出其它牌。

7、首家出某花色副牌时，其余家无此门花色时，可出主牌，称为将吃。若首家出的牌中有拖拉机或对牌，将吃时所出的主牌必须有拖拉机或对牌，否则被视为垫牌。

8、同门花色的大牌可以连出，称作甩牌。如：副牌中 AAK, AKK, AQQJJ 等。

9、每人将自己的牌放在前面的弃牌区内。打过的牌一定要依次



按阶梯形摆放（便于裁判查牌）。未得分的牌面朝下，得分的分值牌牌面要朝上，可随时查分。打过的牌翻扣好后，不能提出检查牌的要求，只有未翻扣者有权要求查看本轮次牌。

10、抠底：当防家在最后一圈中为最大时即为抠底，单抠\* 2，双抠 \*4，拖拉机抠\* 8。（拖拉机类型有：大王对+小王对、小王对+主花色级牌对、主花色级牌对+非主花色级牌对、非主花色级牌对+主花色副牌 AA、同花色 AA+同花色 KK……）。

#### 四、违规与判罚

1、当庄家打出第一张牌时，下家（右）立刻检查底牌是否 8 张，或多或少时，庄家进行多还少补后，扣 40 分给对方，继续打牌。如下家（右）不检查，结果成立庄家或边家牌打完为止结束，捡多少分就多少分不抠底。

2、多牌或少牌：某一家在打牌中发现多牌或少牌，在整副牌没少的情况下，每多 1 张或少 1 张罚 10 分给对方（因为在出牌中其他三家没有及时指出），多牌或少牌人不能扣底或保底。

3、出错牌：包括跟错、垫错、错将吃。出错牌者不得自行收回错出的牌张，无论是有意或无意，均按暴露张处罚，但必须在规定的时效内更改为合理的出牌。

4、甩错牌：按所甩张数每张扣 10 分（每次最多不超过 80 分），然后出最小的牌，挡单出单，挡对出对；若单、对都被挡，则由下家指定出牌，其余牌张收回。

5、越序出牌：没到你出牌你先出牌了这就叫越序出牌，每越序一张罚 10 分。

6、暴露张：在抓牌和打牌过程中，过早地暴露牌张或牌张组合，把牌面向上放在桌上，或持握的方式使他人有意、无意地看见牌面，或有意、无意地掉在地上让人看到牌面，均属暴露张。暴露张分重罚张和轻罚张。

①、重罚张为大王和付牌 A（打 A 时为付牌 K），重罚张一旦成立，应牌面向上置于右手边。持重罚张者跟牌时，须在合法出牌的第一时间打出重罚张。持重罚张者领出时，其下家可指定其出或不许出重罚张花色，在其保持出牌权时，此规定一直有效，如下家做出以上决定，则该牌张不再成为罚张，应收回。持重罚张一方扣 20 分。

②、轻罚张（重罚张规定的除外）每张扣 10 分。

7、藏张：应出而未出的牌张或牌张组合称为藏张且该张或牌张组合为最小张。藏张于两轮内发现的，允许马上改正，藏张第一轮内

更正牌，每张罚 10 分，藏张第二轮后每藏 1 张再加扣 10 分，藏张第三轮时结果成立，罚分 80 分给对方，加上前面得的分，这副牌结束。

8、出牌超时：通常每次出牌不得超过 30 秒，扣底牌不得超过 1 分钟。超时第一次警告，第二次扣 10 分。

9、信号：①、只能用一种牌内欢迎信号（例如：同伴打 A，你出 9、J、Q 等表示我有 A，但是在比赛前需提示对方你所用的牌张信号），其他信号不能使用，若发现罚 40 分，以此类推。

②、如果庄家打出第一张花色 A，同伴有欢迎信号，庄家又打第二门花色的 A，同伴也出欢迎信号，若无拖拉机可打时，必须回第一门欢迎花色，若第一门花色缺门，需回第二门欢迎花色，以此类推。

10、传递非法信息：比赛进行中，无论用声音还是肢体语言传递非法信息，都是严重违规的。若一经发现，视情节给予警告并判罚 40 分、或该副牌立即结束，判违规方负，非违规方得 120 分。累计二次以上传递非法信息的，取消违规方比赛资格。

11、比赛一方迟到超过 10 分钟，判违规方该轮弃权。比赛如遇弃权的队，未弃权方得 2.5 个场分，12 个标准分，弃权方为 0。

## 五、比赛纪律

- 1、讲究文明礼貌，进入赛场须衣冠整洁并佩戴有效证件。
- 2、所有人员，进入赛场即应关闭移动通讯工具。
- 3、比赛场内禁止吸烟，在赛场及周边区域不得大声喧哗。
- 4、尊重裁判、尊重对手、尊重同伴，不得在比赛过程中出现漫骂或带有侮辱性语言的不文明行为。
- 5、在比赛中，运动员离开座位时必须征得对方同意。

如发现有比赛运动员有违反以上规定，每次将扣 0.5 个场分处理。

## 六、申诉

1、比赛设仲裁委员会受理各队申诉。

2、所有申诉必须在该轮比赛正式分数公布后 15 分钟内向裁判提出，并按规定履行申诉程序。

七、未尽事宜，另行通知。

分数表：0 分=5 级；5---20 分=4 级；25---40 分=3 级；45---60 分=2 级；65---75 分=1 级；80---95 分---上台；100---115 分=1 级；120---135 分=2 级；140---155 分=3 级；160---175 分=4 级；180---200 分或以上=5 级。